**Materiaallijst startdag Buurten met erfgoed**

**Tafels en stoelen** voor alle deelnemers.

 **Werkmappen** voor alle deelnemers met daarin:

* hand-outs van de presentatie. Een voorbeeld van een presentatie en hand-outs vind je op [www.buurtenmeterfgoed.be](http://www.buurtenmeterfgoed.be).
* documenten: ‘Cultuur in de Spiegel’, schema ‘Culturele vaardigheden’, schema ‘Cultuurdragers’, stappenplan ‘Buurten met erfgoed’, invulschema doelstelling\_erfgoed\_activiteiten, *Erfgoed voor dummies*, *Ontwikkelen van originele erfgoedactiviteiten*. Een combinatie-pdf met al deze documenten kan je downloaden op [www.buurtenmeterfgoed.be](http://www.buurtenmeterfgoed.be).

 **Inspiratiemateriaal:** publicaties, brochures, folders … zowel inhoudelijk over erfgoed in de gemeente als methodisch over het werken rond erfgoed met kinderen. Specifieke publicaties over werken rond lokaal erfgoed en voorbeelden van pilootprojecten van ‘Buurten met erfgoed’ kan je bekijken of downloaden via [www.buurtenmeterfgoed.be](http://www.buurtenmeterfgoed.be).

 **Materiaal voor de presentatiemomenten:**

* laptop
* ppt of pdf met presentatie
* verbindingskabeltje tussen laptop en beamer
* beamer
* scherm

 **Materiaal voor de oefeningen *Erfgoed voor dummies*:**

* Iedere deelnemer brengt een dierbaar voorwerp mee (of foto van dat voorwerp) dat hij/zij voor de toekomst wil bewaren.
* Een verzameling gewone huis,- tuin- en keukenvoorwerpen (minimum twee voorwerpen per deelnemer) zoals een schoen, boek, pop, plastic autootje, lippenstift, schilderijtje … Kies zeker voor een aantal voorwerpen met een duidelijke link naar het verleden zoals bijvoorbeeld een dia, een diskette, een kruisje, een oud (niet-digitaal) fototoestel … Steek er ook voorwerpen met een link naar de streek bij: beeldje van een lokale heilige, dialectwoordenboek, streekproduct …

**Materiaal voor het maken van de 3D-kaart van het lokaal erfgoed:**

* grote vellen papier
* papiertape
* een zestal dikke stiften (zeker in de kleuren groen, blauw en bruin/zwart)
* een aantal plattegronden van de gemeente – eventueel een topografische kaart
* klein speelgoed waarmee je het erfgoed op de 3D-kaart kan aanduiden: legoblokjes; mannetjes, dieren, boompjes, huisjes van Playmobil …
* post-its
* balpennen
* fototoestel

 **Materiaal voor de brainstorm originele erfgoedactiviteiten:**

* flipchart of whiteboard
* alcoholstiften of whiteboardstiften
* een reeks kaartjes met afbeeldingen van willekeurige voorwerpen of een reeks kaartjes met willekeurige woorden (zelfstandige naamwoorden)

**Spreek goed af met de procesbegeleider wie voor welk materiaal zorgt.**